

透過 STEAM 教育及自主學習有序發展 STEAM 素養

公開課教案 (3 月 31 日更新)

日期：4 月 2 日 (星期三)

時間：15:00 – 15:45 (45 min)

班別：1D

人數：37 人

背景資料：

- 班別教學語言為英文。學生語言表達及學習能力差異頗大。
- 同學已學習有關熱傳遞的基本概念。
- 同學已完成流浪貓休息所的設計及製作(目標為減少溫度變化)。
- 同學已利用 micro:bit 進行了有關溫度改變的測試，並向同學們匯報結果及設計原理。

課堂目標：

- 啟發學生從多角度思考 (流浪貓的休息所要具備的特質)
- 讓學生初步了解工程設計的概念

課堂流程：

時間	項目
15:00 – 15:10 (10 min)	簡介及分組
15:25 – 15:40 (15 min)	簡介及小組討論： 如何改良設計
15:20 – 15:25 (7 min)	學生分享
15:10 – 15:20 (8 min)	除減慢溫度變化的效能外，一個流浪貓的休息所要具備哪些特質。
15:40 – 15:45 (5 min)	分享及總結